PROPOSAL PROYEK EKSPLORASI

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



**Malware Escape**

T~~e~~J~~a~~\_Square

Raden Teja Kusuma 5116100012

Taufiq Tirtajuwangga 5116100016

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER

2017

1. Latar Belakang Aplikasi

*<Jelaskan secara ringkas permasalahan yang mendasari anda membuat aplikasi ini . Permasalahan apa yang anda ingin pecahkan dengan aplikasi ini.>*

1. Deskripsi Aplikasi

*<Jelaskan secara ringkas tujuan dari aplikasi yang akan dibuat dalam bentuk user story>*

1. Manfaat Aplikasi

*<Jelaskan secara detil manfaat dari aplikasi yang akan anda buat untuk komunitas atau masyarakat. Jelaskan pula nilai komersial dari aplikasi anda (kemungkinan aplikasi anda dipasarkan dimasa depan).>*

1. Fitur-fitur Aplikasi

*<Jelaskan fitur-fitur dan skenario dari aplikasi anda. Sertakan pula desain awal dalam bentuk gambar perkiraan, mockups, atau prototipe kasar dari aplikasi yang akan dibuat.>*

1. Cakupan Aplikasi

*<Jelaskan fitur-fitur yang akan diselesaikan dalam jangka waktu 1 semester. Selain itu, jelaskan pula fitur-fitur yang akan diselesaikan untuk target lomba.>*

1. Desain Kelas (Class Diagram)

*<Jelaskan/identifikasi kelas-kelas yang akan dibuat di dalam aplikasi ini. Bagian ini berisi perkiraan desain kelas.>*

1. Pembagian Kerja Tim

*<Definisikan pembagian kerja setiap anggota tim. Jelaskan tiap jabatan dan tanggung jawab masing-masing dari jabatan tersebut.>*

*<Tim yang baik terdiri dari talenta-talenta unik (skill spesifik) yang bekerjasama untuk mencapai suatu tujuan>*

1. Kompetisi yang akan Diikuti

*<Berikan nama kompetisi, tanggal kompetisi, penyelenggara kompetisi yang akan diikuti. Jelaskan pula tema dari kompetisi, batasan-batasan teknologi yang harus digunakan, dan kesesuaian aplikasi anda dengan kompetisi yang anda pilih.>*

*<Satu aplikasi boleh mengikuti lebih dari satu kompetisi>*